

## **Внимательно ознакомиться с нашими требованиями к макетам, при соблюдении которых мы сможем гарантировать вам печать высокого качества.**

Также просим вас проверять орфографические, пунктуационные ошибки и наличие дефектов изображения.

### **Требования к макетам:**

При печати методом сублимации. Принимаются макеты в векторных и растровых форматах (cdr, ai, eps, jpg)

1) Растровые файлы принимаются в масштабе **1:1**, при больших изображениях разрешение больше **150 dpi** не требуется.

2) В векторных файлах шрифты должны быть переведены в кривые, элементы рисунка не должны выходить за пределы плаката. Макеты необходимо сохранить в версии **cdr** (16 и ниже), версия **ai** (5 и ниже)

### **При этом:**

- сохранить цветовую модель СМΥК
- чёрный цвет должен быть композитным
- перевести все шрифты в кривые
- расположить все элементы макета исключительно внутри области макета
- одно изображение на печать - один файл (файл не должен содержать страниц);
- не допускается маскирование объектов, выходящих за границы заданного изображения. Ни один объект (видимый или нет) не должен выходить за габаритную рамку. В макете не должны содержаться посторонние элементы;
- по границе запечатываемого изображения должна быть рамка (а не только установка формата документа);
- все контуры (обводки) толщиной более 2мм необходимо перевести (конвертировать) в объекты (особенно в шрифтах);

### **Важно:**

- если по краям файла есть белые (светлые) поля - сделайте обводку черного цвета в 1 пиксель
- перед тем, как отправить макет, проверьте его изображение в программе, чтобы убедиться в правильном отображении информации;

### **Что необходимо принимать во внимание при подготовке файла?**

Если растровые картинки импортируются в Corel Draw, то не следует вставлять файлы, созданные в цветовой модели RGB, а только в цветовой модели СМΥК, иначе при экспорте Corel Draw самостоятельно проведёт преобразование цветовой модели в СМΥК, результат которого, чаще всего, неудовлетворителен.

Перед помещением растровой картинки в макет рекомендуется обработать её и сохранить изменения в программе Photoshop.

Настоятельно не рекомендуем использовать эффекты прозрачности, теней и иные эффекты в векторных файлах, поскольку они моделируются программой Corel Draw в цветовой модели RGB, и будут некорректно экспортированы при подготовке файла к печати.

Необходимо помнить, что большое значение имеет разрешение файлов. Формат и разрешение графического файла должны быть оптимальными:

- Малое разрешение приведёт к тому, что при изготовлении наружной рекламы большого формата будут заметны отдельные пиксели, а границы прямых линий будут зубчатыми
- Чрезмерное разрешение файла, в свою очередь, значительно увеличит время его обработки.

**Макетами не являются:**

- файлы, созданные в приложениях, не поддерживающих цветовые схемы СМУК и не учитывающих особенностей допечатной подготовки. К таким программам относятся, например продукты Microsoft PowerPoint, Excel, Word;

**Важно!** В случае если файлы не соответствуют данным требованиям, мы можем предложить Вам воспользоваться услугами нашей дизайн-студии по их доработке.

**Макеты для интерьерной печати (плоттер Mimaki)**

Размер изображения, кв.м	Разрешение макета (dpi)	Объём готового файла (max), Mb
менее 0,5	240	160
от 0,5 до 1	180	160
1	160	160
3	120	250
5 и более	90	250